



CATALOGO 2024 2025

VIAGGI DI ISTRUZIONE
E
LABORATORI DIDATTICI

Benvenuti nel mondo della scoperta e dell'apprendimento interattivo!

Questo catalogo raccoglie le attività didattiche offerte dal PARC, dal Civico Museo del Cavallino della Giara di Genoni, dal Museo del Giocattolo Tradizionale di Ales e dei nostri partner storici di Laconi: l'associazione De Lacon.

I nostri laboratori, dedicati a studenti di tutte le età, spaziano dalla paleontologia all'archeologia, dall'arte e tecnologia all'educazione ambientale, e sono progettati per stimolare la curiosità attraverso esperienze dinamiche e coinvolgenti.

Grazie all'uso di nuove tecnologie, come i visori 3D, e al supporto di personale specializzato, i ragazzi vivranno un'esperienza educativa unica che li porterà a esplorare il passato, il presente e il futuro in modo innovativo.

La Giunone Soc Coop anche per l'anno accademico 2024/25 ha apportato delle modifiche, nuovi laboratori e nuove attrezzature con l'obiettivo di offrire una didattica sempre aggiornata a supporto delle scuole.

Un caloroso augurio per un proficuo anno scolastico da tutto lo staff.

L'amministratore della Giunone Soc Coop



INDICE

PaleoLab	6
ArcheoLab	8
AntropoLab	10
Pentole	12
Tappeti	14
Il baloccaio	18
Giocando con la Tradizione:	20
Tesoro del Marchese	22
Biodiversità e Natura	24
Campo Scuola	26
Campo Scuola	28
Descrizione della giornata Costi	30
Giunone Soc. Coop. - Chi Siamo	32
Contatti	34

LABORATORIO PaleoLab	ARGOMENTO Paleontologia	CLASSI Adattabile a tutte le classi	DURATA Mattina (3 ore)/giornata intera (6/7 h)	COSTO € 8,50 o € 12,50
--------------------------------	-----------------------------------	---	--	-------------------------------------



PALEOLAB PER PICCOLI PALEONTOLOGI

FOTO



PREMESSA

L'obiettivo è di avvicinare i ragazzi alla paleontologia, stimolandone la curiosità con approccio attivo e dinamico.

Gli strumenti utilizzati sono i PaleoLab, curati dal Direttore Scientifico del PARC, geologo e paleontologo, ed eseguiti da operatori specializzati in didattica museale.

AMBITO E AREE DISCIPLINARIE DEL PROGETTO

Scienze naturali
Storia

FINALITÀ DEL PROGETTO

I bambini e i ragazzi approfondiscono la storia geologica della Sardegna, in particolare quella che interessa il Miocene (23-20 milioni di anni) e la zona di Genoni (Geosito di Duidduru). Impareranno la tecnica di pulizia dei fossili, venendo così a conoscenza dell'importanza del lavoro del paleontologo e dei fossili.

DESTINATARI

Pubblico scolastico delle Scuole Primarie
Pubblico scolastico della Scuole Secondarie di Primo e Secondo Grado

I laboratori vengono modulati in base alle esigenze ed alla preparazione dei ragazzi, percorsi specifici vengono applicati per i bambini della scuole dell'infanzia.

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2/3ore

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Descrizione teorica del fossile e della particolare stratigrafia del geosito fossilifero "Cava di Duidduru". L'attenzione dei ragazzi viene spesso richiamata attraverso domande e giochi.
2. Si cambia sala e si entra in laboratorio.
3. Giochi di memotecnica per fissare parte dei termini utilizzati e nomi delle ere.
4. Ricostruzione della scala del tempo attraverso un apposito gioco.
5. Analisi dei minerali attraverso il microscopio.
6. I piccoli paleontologi sono pronti ad affrontare il loro lavoro: liberare e preparare i fossili.
7. Visita al Geosito "Cava di Duidduru" (facoltativa) dove vedere come si presenta un giacimento fossilifero, una stratigrafia e una faglia.

OBIETTIVI

- Capacità di relazionarsi in gruppo.
- Capire l'importanza dei fossili e del lavoro del paleontologo.
- Sensibilizzare la tutela dei fossili.
- Studio e comprensione della scala dei tempi geologici.
- Memorizzare attraverso giochi termini complessi.
- Conoscere la strumentazione usata dal paleontologo.

DOVE

Museo PARC a Genoni

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE AL PALEOLAB

Visita guidata al Parco della Giara

Visita guidata al Civico Museo del Cavallino della Giara



LABORATORIO PaleoLab	ARGOMENTO Paleontologia	CLASSI Adattabile a tutte le classi	DURATA Circa 2.5/3 ore	COSTO €12,50 col kit - € 50 a classe senza kit
--------------------------------	-----------------------------------	---	----------------------------------	--



PALEOLAB A DISTANZA O A SCUOLA

FOTO



I percorsi didattici museali del PARC per le scuole e famiglie, sono anche virtuali. Proponiamo per le scuole un percorso formativo completo con l'ausilio di una video visita guidata al museo e diversi giochi per rafforzare l'apprendimento degli argomenti trattati.

Inoltre, per i veri piccoli paleontologi **offriamo una proposta completa di tutto l'occorren-
te per realizzare il laboratorio didattico del piccolo paleontologo.**

Materiali inclusi per il laboratorio didattico PaleoLab on-line:

- Video tour e guida al museo.
- Materiali didattici e giochi.
- Kit del piccolo paleontologo per ogni bambino (include martello, scalpello, roccia per la simulazione del lavoro del paleontologo e tappetino per proteggere il tavolo/banco).
- Assistenza telefonica o in chat durante il laboratorio (circa 2h).
- Contenuti fruibili sulle diverse piattaforme per la didattica a distanza.

DESTINATARI

Pubblico scolastico delle Scuole Primarie.

Pubblico scolastico della Scuole Secondarie di Primo e Secondo Grado.

I laboratori possono essere modulati in base alle esigenze ed alla preparazione dei bambini.

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore il laboratorio di base. La formula lunga, ampliabile alla sera con altre attività sulla tettonica circa 6 ore.

SPEDIZIONE DEL KIT

Il kit viene spedito in tutta Italia al costo di circa € 15 a classe. Di volta in volta viene valutato un possibile sconto in base al numero di bambini e distanza.

OBIETTIVI

- Capacità di relazionarsi in gruppo.
- Capire l'importanza dei fossili e del lavoro del paleontologo.
- Sensibilizzare la tutela dei fossili.
- Studio e comprensione della scala dei tempi geologici.
- Memorizzare attraverso giochi termini complessi.
- Conoscere la strumentazione usata dal Paleontologo.

POSSIBILI VARIANTI

Per ottenere un miglior risultato e coinvolgimento è possibile richiedere l'operatore didattico del museo in aula. Tale possibilità viene valutata in fase di prenotazione in base alla disponibilità degli operatori e dalla distanza.

L'operatore porta in aula una piccola selezione di fossili, materiale didattico ed i visori per la realtà aumentata.

DOVE

Presso la vostra scuola o abitazione



LABORATORIO ArcheoLab	ARGOMENTO Archeologia	CLASSI Primaria e secondaria	DURATA Mattina (3 ore)/giornata intera (6/7 h)	COSTO € 8,50 o €12,50
---------------------------------	---------------------------------	--	--	------------------------------------



ARCHEOLAB PER PICCOLI ARCHEOLOGI

FOTO



PREMESSA

Il laboratorio mira a far scoprire le tecniche utilizzate dalle antiche popolazioni sarde per costruire diversi manufatti. La breve parte teorica sulle popolazioni antiche viene presentata nella sezione archeologica del P.A.R.C.. Subito dopo, la teoria si trasforma in pratica. Si passa nell'ampio laboratorio dove si crea la copia di una statuina in argilla. Inoltre, per piccoli gruppi è possibile organizzare la simulazione di scavo all'aperto.

AMBITO E AREE DISCIPLINARI DEL PROGETTO

Storia
Storia dell'arte
Educazione artistica

FINALITÀ DEL PROGETTO

Esercitare la manualità e la capacità di creative.
Approfondire una parte della storia della Sardegna.
Apprendere le capacità artistiche del passato.

DESTINATARI

Scuole di ogni ordine e grado.
I laboratori vengono modulati in base alle esigenze ed alla preparazione dei ragazzi.

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Descrizione del Pozzo nuragico di S. Antine (39m di profondità) e ragionamenti in gruppo sulla stratigrafia, il contesto storico e l'arte.
2. Si cambia sala e si entra in laboratorio.
3. Come si realizza un bronzetto: tecnica e materiali.
4. Creazione di una statuina con la creta o materiali simili.

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore, il laboratorio di base.

OBIETTIVI

- Capacità di relazionarsi in gruppo.
- Capire l'intelligenza e il lato artistico delle popolazioni antiche.
- Ragionare su forme e materiali.
- Incentivare l'abilità manuale e creativa.
- Confrontarsi con l'arte.

DOVE

Museo PARC a Genoni

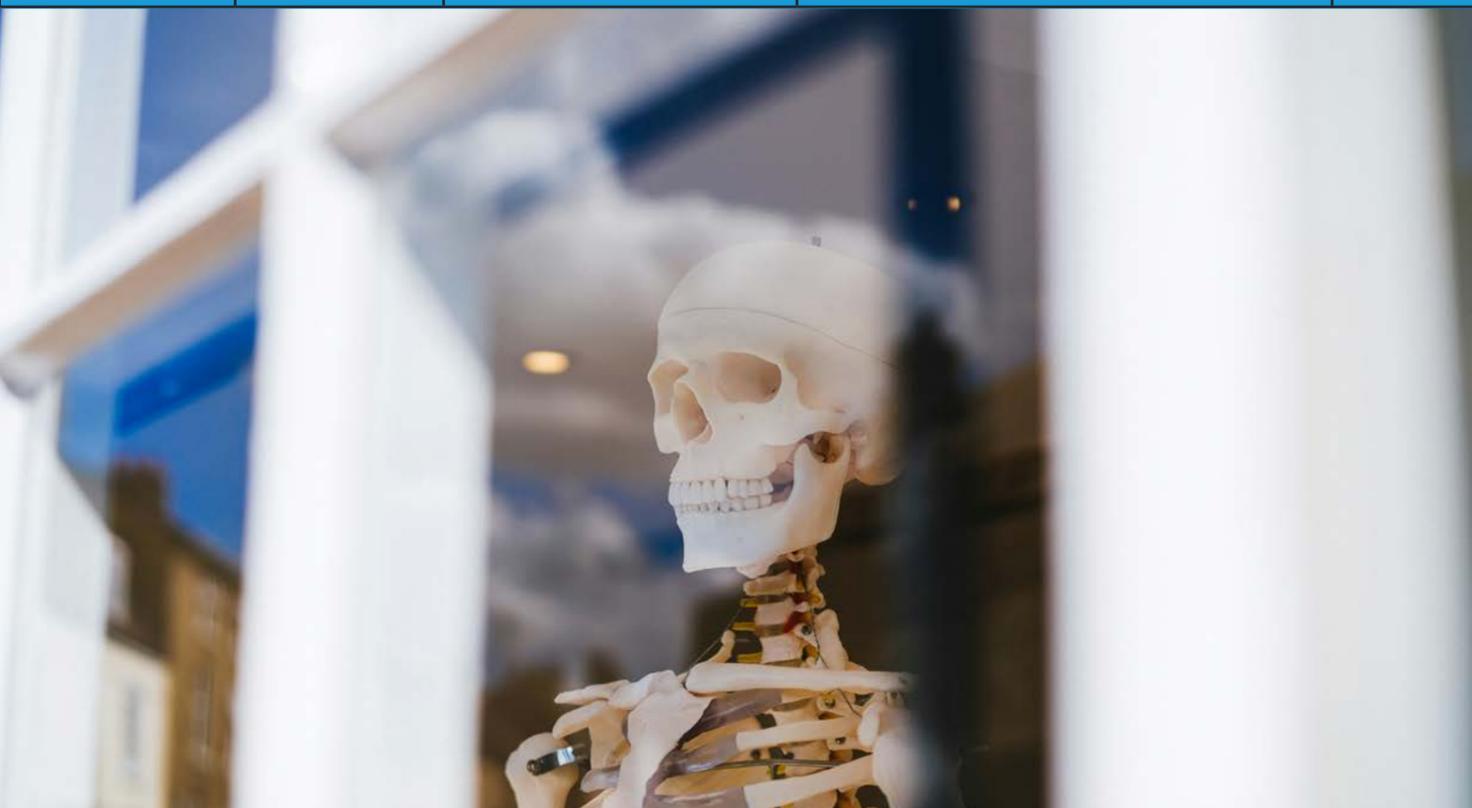
ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE AL LABORATORIO

Visita guidata al Parco della Giara

Visita guidata al Civico Museo del Cavallino della Giara



LABORATORIO ArcheoLab	ARGOMENTO Archeologia	CLASSI Primaria e secondaria	DURATA Mattina (3 ore)/giornata intera (6/7 h)	COSTO € 8,50 o €12,50
---------------------------------	---------------------------------	--	--	------------------------------------



ANTROPOLAB PER PICCOLI ANTROPOLOGI

FOTO



PREMESSA

Questo laboratorio guiderà bambini e ragazzi alla scoperta dello scheletro umano, fornendo le basi per il riconoscimento delle diverse ossa che compongono lo scheletro, con curiosità riguardanti l'evoluzione delle specie umane. Il laboratorio teorico - pratico può essere completato o introdotto con la simulazione dello scavo di una tomba.

AMBITO E AREE DISCIPLINARI DEL PROGETTO

Storia
Scienze
Biologia
Educazione civica

FINALITÀ DEL PROGETTO

Assumere consapevolezza del proprio corpo, attraverso la pratica.

DESTINATARI

Scuola primaria e secondaria (dalla III elementare).
I laboratori vengono modulati in base alle esigenze ed alla preparazione dei ragazzi.

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Descrizione del Pozzo nuragico di S. Antine (39m di profondità) e ragionamenti in grup-

- po sulla stratigrafia, il contesto storico e l'arte.
- presentazione delle funzioni dello scheletro e della figura dell'antropologo
- simulazione di scavo
- si cambia sala e si entra in laboratorio
- si procede al riconoscimento delle diverse parti ossee dello scheletro e alla loro lateralizzazione
- si compila una scheda antropologica con le ossa riconosciute.

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore, il laboratorio di base.

OBIETTIVI

- Capacità di relazionarsi in gruppo.
- Capire l'intelligenza e il lato artistico delle popolazioni antiche.
- Ragionare su forme e materiali.
- Conoscere le ossa del corpo umano
- Conoscere il lavoro dell'antropologo

DOVE

Museo PARC a Genoni

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE AL LABORATORIO

Visita guidata al Parco della Giara

Visita guidata al Civico Museo del Cavallino della Giara.



LABORATORIO Pentole	ARGOMENTO Arte e tecnologia	CLASSI Adattabile a tutte le classi	DURATA Mattina (3 ore)/giornata intera (6/7 h)	COSTO € 8,50 o €12,50
-------------------------------	---------------------------------------	---	--	---------------------------------



PENTOLE

LABORATORIO DI ARTE E TECNOLOGIA

FOTO



PREMESSA

Nelle suggestive sale del Civico Museo del Cavallino della Giara allestito in un'antica casa campidanese andiamo a creare gli oggetti del passato necessari per l'organizzazione della vita e la gestione della casa. Il laboratorio prevede, la visita alla vecchia casa e poi la creazione o decorazione di un piatto o altro manufatto in argilla.

AMBITO E AREE DISCIPLINARI DEL PROGETTO

Arte e tecnologia
Storia dell'arte
Educazione artistica

FINALITÀ DEL PROGETTO

I bambini e i ragazzi imparano come si realizza al tornio o decora un manufatto in argilla

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2/3ore, il laboratorio di base.

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Descrizione dei materiali e visita al museo.
2. Con il supporto del tornio o completamente a mano i partecipanti realizzano l'oggetto scelto.

OBIETTIVI

- Capacità di relazionarsi in gruppo.
- Conoscere la cultura materiale regionale.
- Ragionare su forme e materiali.
- Incentivare l'abilità manuale e creativa.
- Confrontarsi con l'arte.

STRATEGIE E STRUMENTI

I tecnici museali mostrano agli alunni come vivevano i nonni e bisnonni nelle loro abitazioni. In seguito, creano il proprio oggetto in argilla da portare a casa.

DOVE

Museo del Cavallino della Giara a Genoni

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE AI LABORATORI

RiciclOléOlé/Tappeti

OPPURE

Visita guidata al Parco della Giara

OPPURE

Visita guidata al PARC



LABORATORIO Tappeti	ARGOMENTO Arte e tecnologia	CLASSI Adattabile a tutte le classi	DURATA Mattina (3 ore)/giornata intera (6/7 h)	COSTO € 8,50 o € 12,50
-------------------------------	---------------------------------------	---	--	----------------------------------



TAPPETI

LABORATORIO DI ARTE E TECNOLOGIA

FOTO



PREMESSA

Nelle suggestive sale del Civico Museo del Cavallino della Giara allestito in un'antica casa campidanese andiamo a creare gli oggetti del passato necessari per l'organizzazione della vita e la gestione della casa. Il laboratorio prevede, la visita alla vecchia casa e poi la realizzazione di un piccolo manufatto al telaio.

AMBITO E AREE DISCIPLINARI DEL PROGETTO

Arte e tecnologia
Storia dell'arte
Educazione artistica

FINALITÀ DEL PROGETTO

I bambini e i ragazzi imparano come si realizza un piccolo arazzo al telaio.

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore, il laboratorio di base.

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Descrizione dei materiali e visita al museo.
2. Con il supporto del telaio i partecipanti realizzano l'oggetto scelto.

OBIETTIVI

- Capacità di relazionarsi in gruppo.
- Conoscere la cultura materiale regionale.
- Ragionare su forme e materiali.
- Incentivare l'abilità manuale e creativa.
- Confrontarsi con l'arte.

STRATEGIE E STRUMENTI

I tecnici museali mostrano agli alunni come vivevano i nonni e bisnonni nelle loro abitazioni. In seguito, con l'ausilio del tornio, per il laboratorio sulla terracotta, e del telaio per il laboratorio sui tessuti, realizzano i propri manufatti.

DOVE

Museo del Cavallino della Giara a Genoni

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE AI LABORATORI

Il RiciclOléOlé/Pentole

OPPURE

Visita guidata al Parco della Giara

OPPURE

Visita guidata al PARC



LABORATORIO CartaCiclo e Ricicloléolé	ARGOMENTO Ed. Ambientale	CLASSI Adattabile a tutte le classi	DURATA Mattina (3 ore)/giornata intera (6/7 h)	COSTO € 8,50 o €12,50
---	------------------------------------	---	--	---------------------------------



CARTACICLO E RICICLOLÉOLÉ



PREMESSA

La gestione dei rifiuti è un problema all'ordine del giorno in ogni parte del mondo. È assolutamente indispensabile sensibilizzare i giovani ad affrontare questa situazione. Il nostro laboratorio è un modo per venire a contatto con il riciclo, con le sue potenzialità attraverso il gioco e la creatività.

AMBITO E AREE DISCIPLINARI DEL PROGETTO

Educazione ambientale.
Arte e tecnologia

FINALITÀ DEL PROGETTO

I bambini e i ragazzi imparano come si può riciclare la carta e quanto sia importante farlo. Inoltre, si allenano ad effettuare la differenziata attraverso il gioco.

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore, il laboratorio di base.

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Descrizione dei materiali e del processo di riciclo della carta.
2. Con il supporto di telai e vecchi giornali, realizzazione di fogli di carta riciclata. Processo di asciugatura dei fogli.
3. Realizzazione di un piccolo quaderno "d'autore".

OBIETTIVI

- Capacità di relazionarsi in gruppo.
- Discutere i benefici ecologici del riciclo.
- Considerare la sostenibilità delle risorse naturali.
- Ragionare sulle forme e sui materiali.
- Incentivare l'abilità manuale e creativa.
- Confrontarsi con l'arte e i libri illustrati.

STRATEGIE E STRUMENTI

I tecnici museali mostrano agli alunni come si struttura il laboratorio di creazione della carta, dopodiché si mettono all'opera. Successivamente creano un prodotto originale, utilizzando i fogli di carta riciclata, da portare a casa.

DOVE

Museo del Cavallino della Giara a Genoni

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE AL LABORATORIO

Il Ricicloléolé

OPPURE

Visita guidata al Parco della Giara

OPPURE

Visita guidata al PARC



LABORATORIO Giornata a Laconi	ARGOMENTO Arte e tecnologia	CLASSI Adattabile a tutte le classi	DURATA Mattina (3 ore)/giornata intera (6/7 h)	COSTO € 8,50 o €12,50
---	---------------------------------------	---	--	---------------------------------



IL BALOCCAIO

L'ARTE DEL LEGNO: CREA IL TUO BALOCCO CON UN VERO ARTISTA!

FOTO



PREMESSA

Il laboratorio didattico offre ai bambini l'opportunità di immergersi nel mondo dell'artigianato tradizionale, lavorando fianco a fianco con un artista esperto nella creazione di balocchi in legno. Attraverso un percorso guidato, ogni partecipante avrà la possibilità di realizzare un piccolo manufatto in legno, da portare a casa come ricordo di questa esperienza speciale.

AMBITO DEL PROGETTO

Arte e tecnologia

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Introduzione all'Artigianato:

- Breve presentazione dell'artista e del suo lavoro.
- Spiegazione della storia e della tradizione dei balocchi e giochi in legno.

2. Dimostrazione Pratica:

- L'artista mostrerà come si realizza un balocco, spiegando ogni fase del processo, dalla scelta del legno alla lavorazione finale.

3. Creazione del Balocco:

- Ogni bambino riceverà i pezzi di legno pretagliato e strumenti base (come carta vetrata, colori, pennelli).
- Sotto la guida dell'artista, i bambini levigheranno, assembleranno e decoreranno il proprio balocco.
- Possibili oggetti da realizzare: piccole automobili, animali, figure umane stilizzate o giochi della tradizione.

4. Decorazione e Finitura (facoltativa):

- I bambini potranno dipingere e decorare il loro balocco, utilizzando colori atossici e sicuri.
- L'artista offrirà suggerimenti e trucchi per ottenere un risultato sorprendente.

6. Conclusione:

- Ogni bambino porterà a casa il proprio balocco come ricordo tangibile dell'esperienza.

OBIETTIVI EDUCATIVI

- Sviluppare abilità manuali: bambini impareranno a usare strumenti base per la lavorazione del legno, sotto la supervisione dell'artista, migliorando così la loro coordinazione e precisione.
- Stimolare la creatività: ogni bambino avrà la libertà di personalizzare il proprio balocco, esprimendo la propria creatività attraverso il design e la decorazione.
- Promuovere il rispetto per il lavoro artigianale: i partecipanti scopriranno il valore dell'artigianato e l'importanza del lavoro manuale, apprezzando la cura e la dedizione necessarie per creare un oggetto a mano.
- Confronto con il gioco attuale con l'utilizzo di giochi ultima generazione con l'utilizzo dei Visori per la realtà virtuale.

DOVE

Museo del Giocattolo tradizionale di Ales

OPPURE

Civico Museo del Cavallino della Giara a Genoni

In entrambi i musei il laboratorio si svolgerà in un'aula spaziosa, attrezzata. L'ambiente sarà sicuro e ben ventilato, adatto alla realizzazione del laboratorio.

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE ALL'ATTIVITÀ

Visita guidata al Monte Arci

Visita guidata al Museo Diocesano di Ales

OPPURE

Visita guidata al Parco della Giara di Genoni

Visita guidata al PARC di Genoni



LABORATORIO Giocando con la tradizione	ARGOMENTO Arte e tecnologia	CLASSI Adattabile a tutte le classi	DURATA Mattina (3 ore)/giornata intera (6/7 h)	COSTO € 8,50 o €12,50
--	---------------------------------------	---	--	------------------------------------



GIOCANDO CON LA TRADIZIONE: CREA IL TUO GIOCOTTOLO!

FOTO



PREMESSA

Il laboratorio didattico "Giocando con la Tradizione" offre ai bambini la possibilità di immergersi nella cultura e nelle tradizioni della Sardegna attraverso la realizzazione di uno dei giochi tradizionali esposti nel Museo del Giocattolo Tradizionale della Sardegna. Accompagnati da esperti in didattica museale, i partecipanti scopriranno l'antica arte della creazione di giocattoli, sperimentando in prima persona le tecniche artigianali utilizzate dai loro antenati.

AMBITO DEL PROGETTO

Arte e tecnologia

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Breve visita guidata al museo, con particolare attenzione ai giochi tradizionali esposti. Prova di alcuni dei giochi esposti con piccoli tornei a squadre.
2. Storia e Tradizione del Gioco:
 - Discussione su come i bambini di un tempo utilizzavano questo gioco e sul suo significato culturale.

3. Dimostrazione Tecnica:

- Dimostrazione su come veniva tradizionalmente realizzato il gioco scelto.
- Spiegazione dei materiali utilizzati (legno, tessuti, corde, ecc.) e delle tecniche artigianali impiegate.

4. Realizzazione del Gioco:

- I bambini, guidati dagli esperti, inizieranno a creare il proprio giocattolo utilizzando materiali semplici e sicuri.
- Ogni bambino potrà personalizzare il proprio gioco con decorazioni e dettagli unici.

5. Gioco e Divertimento:

- Una volta completati, i bambini proveranno i loro giocattoli, imparando a giocare come facevano i bambini sardi di una volta.
- I bambini porteranno a casa il proprio giocattolo come ricordo di un'esperienza unica e formativa.

OBIETTIVI EDUCATIVI

- Conoscenza delle tradizioni locali: I bambini impareranno la storia e l'importanza dei giochi tradizionali sardi, comprendendo il loro ruolo nella cultura e nella vita quotidiana di un tempo.
- Sviluppo di competenze manuali e creative: Attraverso la realizzazione del proprio giocattolo, i partecipanti svilupperanno abilità manuali e creative, lavorando con materiali tradizionali.
- Valorizzazione del patrimonio culturale: Il laboratorio promuove il rispetto e l'interesse per il patrimonio culturale della Sardegna, sensibilizzando i bambini sull'importanza di preservare le tradizioni locali.
- Confronto con il gioco attuale con l'utilizzo di giochi ultima generazione con l'utilizzo dei Visori per la realtà virtuale.

DOVE

Al Museo del Giocattolo tradizionale di Ales

In entrambi i musei il laboratorio si svolgerà in un'aula spaziosa, attrezzata con tavoli e sedie per tutti i partecipanti. L'ambiente sarà sicuro e ben ventilato, adatto alla realizzazione del laboratorio.

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE ALL'ATTIVITÀ

Visita guidata al Monte Arci

Visita guidata al Museo Diocesano di Ales





TESORO DEL MARCHESE ALLA SCOPERTA DEL BORGO E DEL PARCO AYMERICH!

FOTO



PREMESSA

L'obiettivo è quello di avvicinare i ragazzi alla scoperta della flora, la fauna e la storia del Parco Aymerich, stimolandone la curiosità con approccio attivo e dinamico.

Con l'ausilio di bussole e mappe ed accompagnati dalle nostre guide turistiche ed escursionistiche, i ragazzi scopriranno, durante l'arco della giornata, tutti i segreti di un borgo medioevale ed il suo castello, imparando ad orientarsi e riconoscere ciò che li circonda, alla ricerca di un fantastico tesoro!

AMBITO DEL PROGETTO

Scienze naturali
Storia

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Piccola lezione di storia e botanica propedeutica al laboratorio. L'attenzione dei ragazzi viene stimolata attraverso domande e giochi.
2. Imparare ad utilizzare gli strumenti da lavoro: bussola, mappe ed orientamento.
3. Suddivisione in squadre, consegna del kit laboratorio ed ingresso nel Parco Aymerich,

dove si svolge l'attività principale.

OBIETTIVI

- Capacità di relazionarsi e lavorare in gruppo.
- Capire l'importanza delle piante e degli ecosistemi.
- Sensibilizzare al rispetto della natura.
- Memorizzare attraverso giochi, informazioni, nozioni e termini complessi.
- Imparare ad orientarsi e riconoscere e distinguere le piante.

DOVE

Parco Aymerich di Laconi

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE AL TESORO DEL MARCHESE

Visita guidata al borgo di Laconi, il museo di Sant'Ignazio e la sua casa, il museo d'Arte Sacra e la Parrocchiale.

Costo Laboratorio, mezza giornata € 10

Giornata intera con visita guidata al centro storico, casa museo di sant'Ignazio ed arte sacra € 14

LABORATORIO DIDATTICO GESTITO DALL'ASSOCIAZIONE CULTURALE DE LACON



LABORATORIO Biodiversità e natura	ARGOMENTO Ed. Ambientale	CLASSI Adattabile a tutte le classi	DURATA Circa 2 ore	COSTO € 8,50
---	------------------------------------	---	------------------------------	------------------------



BIODIVERSITÀ E NATURA IN COLLABORAZIONE COL CEAS DEL COMUNE DI GENONI



PREMESSA

Trasformiamo la Giara in un'aula a cielo aperto per prendere confidenza con la natura, riconoscere attraverso i profumi, il tatto e il gioco gli ambienti, i paesaggi. Ascoltarne la voce, i sussurri. Conoscerne carattere, potenza creatrice, colori. Imparare il rispetto per il suo valore. Attraverso una piacevole caccia al tesoro scopriamo le piante e le rarità del Parco della Giara.

Questi sono alcuni degli obiettivi dei progetti di educazione ambientale che proponiamo alle scuole.

La Giara con le sue innumerevoli specie e sottospecie ci offre materiale in abbondanza per parlare di biodiversità e dell'importanza che costituisce per l'uomo e l'ambiente.

La didattica pensata per questo percorso formativo vuole i ragazzi protagonisti, attraverso il gruppo e fruendo del gioco come metodologia di formazione esperienziale.

AMBITO DEL PROGETTO

Educazione ambientale

DURATA DEL LABORATORIO

Circa 2.5/3 ore

STRUTTURA DEL LABORATORIO

1. Descrizione dell'ambiente e del significato della biodiversità e la sua importanza.
2. Organizzazione di diversi giochi per creare confidenza con la terra e con l'ambiente.
3. Riconoscimento di alcune piante e loro usi.
4. Riconoscimento delle rocce.
5. Scoperta del cavallo della Giara e la particolarità.

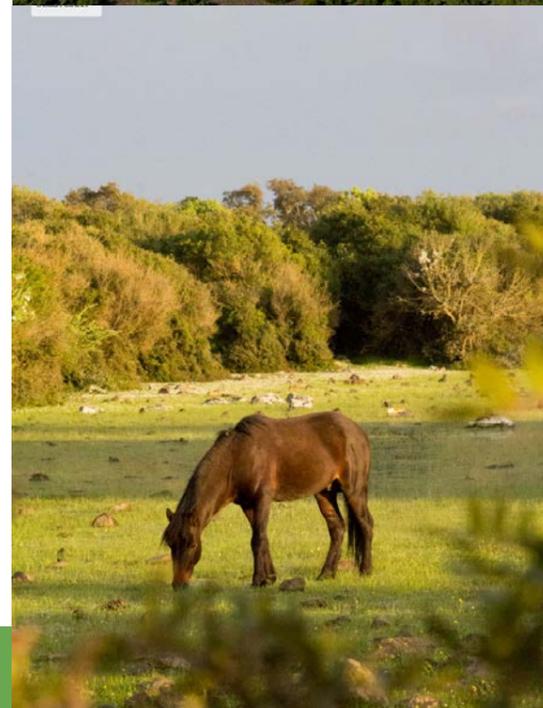
DOVE

Altipiano della Giara a Genoni

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI DA ASSOCIARE ALL'ATTIVITÀ

Visita guidata al PARC

Visita guidata al Museo del Cavallino della Giara



LABORATORIO Campo scuola	ARGOMENTO Paleontologia	CLASSI Dalla III elementare	DURATA 3 giornate / due notti	COSTO € 250 cad.
------------------------------------	-----------------------------------	---------------------------------------	---	----------------------------



CAMPO SCUOLA DEL PICCOLO PALEONTOLOGO

FOTO



PREMESSA

L'obiettivo è di avvicinare i ragazzi alla paleontologia, stimolandone la curiosità con approccio attivo e dinamico.

Il campo scuola del piccolo paleontologo, di due o tre giorni, è la vacanza studio ideale per i bambini appassionati di scienza, fossili, paleontologia e archeologia, che vogliono approfondire la loro passione. Un modo alternativo per studiare la paleontologia della Sardegna.

I giovani ricercatori, muniti del kit del piccolo paleontologo, seguono un percorso formativo basato sul gioco, svolgendo attività sul campo sotto la guida di un vero paleontologo e di operatori specializzati nella didattica.

DOVE SI REALIZZANO I CAMPI SCUOLA

Il Campo scuola si realizza nel centro della Sardegna, a Genoni, presso il PARC, il Civico Museo del Cavallino della Giara, il Geosito "Cava di Duidduru" e il Parco della Giara.

COSA SI FA AL CAMPO SCUOLA DEL PICCOLO PALEONTOLOGO

Presso il PARC i ragazzi scoprono le ere geologiche, apprendono come preparare un fossile, lavorano su campioni geologici. Al GeoSito applichiamo la teoria appresa presso il museo paleontologico e riconosciamo i fossili studiati al museo.

Inoltre, per concludere il percorso come veri paleontologi, organizziamo uno scavo alla ricerca dei fossili.

COSA INCLUDE IL CAMPO

- Kit del piccolo paleontologo.
- pranzo/acqua/succhi.
- presenza del paleontologo.
- assistenza di operatori per i servizi della didattica museale e guide turistiche.
- presenza degli operatori e monitoraggio dei bambini durante tutte le attività.

Il campo si adatta alle diverse età e formazione delle classi, è comunque particolarmente indicato per le classi terza, quarta e quinta della scuola primaria.

La metodologia didattica, per le diverse fasce di età si basa sul gioco, sulla partecipazione attiva e dinamica ai laboratori, stimolando la curiosità dei bambini e costruendo una conoscenza duratura.

DOVE SI DORME e QUANDO PARTECIPARE AL CAMPO ESTIVO

Il pernottamento e la cena per i campi di più giorni sono forniti dall'Agriturismo e fattoria didattica Cuaddus e Tellas in località Priluzza a Genoni. Il pranzo solitamente è al sacco e viene prodotto in loco. Se le condizioni meteo lo permettono è possibile dormire nelle tende sospese del museo.

COSTI

Il costo del campo di tre giornate ha un costo di € 250 a bambino e include:

- 3 pranzi (possono essere al sacco).
- 6 merende.
- 2 cene.
- 2 pernotti.
- kit piccolo paleontologo (1 cad.).
- Presenza continua degli educatori/operatori

NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI: 15 BAMBINI - POSSIBILE PREVENTIVARE ANCHE SOLO UNA NOTTE.



LABORATORIO Campo scuola	ARGOMENTO Archeologia	CLASSI Dalla III elementare	DURATA 3 giornate / due notti	COSTO € 250 cad.
------------------------------------	---------------------------------	---------------------------------------	---	----------------------------



CAMPO SCUOLA DEL PICCOLO ARCHEOLOGO

FOTO



PREMESSA

L'obiettivo è di avvicinare i ragazzi all'archeologia, stimolandone la curiosità con approccio attivo e dinamico.

Il campo scuola del piccolo archeologo, di due o tre giorni, è la vacanza studio ideale per i bambini appassionati di scienza, fossili, paleontologia e archeologia, che vogliono approfondire la loro passione. Un modo alternativo per studiare l'archeologia della Sardegna.

I giovani ricercatori, muniti del kit del piccolo archeologo, seguono un percorso formativo basato sul gioco, svolgendo attività sul campo sotto la guida di un vero archeologo e di operatori specializzati nella didattica.

DOVE SI REALIZZANO I CAMPI SCUOLA

Il Campo scuola si realizza nel centro della Sardegna, a Genoni, presso il PARC, il Civico Museo del Cavallino della Giara, l'area archeologica del Colle di Santu Antine e il Parco della Giara.

COSA SI FA AL CAMPO SCUOLA DEL PICCOLO ARCHEOLOGO

Presso il PARC i ragazzi scoprono l'archeologia, con particolare attenzione verso quella regionale. Apprendono come utilizzare l'argilla, approfondiscono la tecnica del mosaico e la creazione del papiro. La simulazione di scavo introduce le tecniche archeologiche sul campo e il ritrovamento di Antine permette di approfondire il corpo umano.

Inoltre, grazie alle attività notturne viene stimolato l'apprendimento in gruppo grazie a quiz e cacce al tesoro.

COSA INCLUDE IL CAMPO

- Kit del piccolo archeologo.
- pranzo/acqua/succhi.
- presenza dell'archeologo.
- assistenza di operatori per i servizi della didattica museale e guide turistiche.
- presenza degli operatori e monitoraggio dei bambini durante tutte le attività.

Il campo si adatta alla diverse età e formazione delle classi, è comunque particolarmente indicato per le classi terza, quarta e quinta della scuola primaria.

La metodologia didattica, per le diverse fasce di età si basa sul gioco, sulla partecipazione attiva e dinamica ai laboratori, stimolando la curiosità dei bambini e costruendo una conoscenza duratura.

DOVE SI DORME e QUANDO PARTECIPARE AL CAMPO ESTIVO

Il pernottamento e la cena per i campi di più giorni sono forniti dall'Agriturismo e fattoria didattica Cuaddus e Tellas in località Priluzza a Genoni. Il pranzo solitamente è al sacco e viene prodotto in loco. Se le condizioni meteo lo permettono è possibile dormire nelle tende sospese del museo.

COSTI

Il costo del campo di tre giornate ha un costo di € 250 a bambino e include:

- 3 pranzo (possono essere al sacco).
- 6 merende.
- 2 cene.
- 2 pernotti.
- kit piccolo archeologo (1 cad.).
- Presenza continua degli educatori/operatori

NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI: 15 BAMBINI - POSSIBILE PREVENTIVARE ANCHE SOLO UNA NOTTE.



DESCRIZIONE DELLA GIORNATA

Oltre alla realizzazione di un laboratorio didattico è possibile effettuare un percorso di un'intera giornata con:

- Laboratorio didattico.
- Visita guidata al Geosito (Cava dei Fossili).
- Simulazione di scavo archeologico e paleontologico.
- Passeggiata geologico ambientale al Parco della Giara e al monte Arci.
- Educazione ambientale.

CRONOPROGRAMMA

ORARIO	DESCRIZIONE ATTIVITÀ
Ore 9.30/10.00	Arrivo a Genoni/Ales/Laconi
Ore 10.00	Merenda (NON INCLUSA) e uso bagni
Ore 10.15	Inizio delle attività laboratoriali
Ore 13.15/15.30	Pausa pranzo (al Sacco/Agriturismo/Ristorante)
Ore 15.30	Attività in laboratorio o attività complementare
Ore 17.30	Rientro al bus (la durata della giornata può essere anche più lunga a seconda delle esigenze della scuola)

RIEPILOGO COSTI

LABORATORIO/ATTIVITÀ/SERVIZIO	COSTO	DURATA
Singolo laboratorio/Attività (Es.: PaleoLab, Archeo-lab...)	€ 8,50/10	2.5/3 ORE
Laboratorio di un'intera giornata	€ 12,50/14	6.5/7 ORE
Laboratorio a distanza incluso kit piccolo paleontologo	€ 12,50	2 ORE
Laboratorio a distanza senza kit a classe	€ 50,00	2 ORE
Laboratorio + attività complementare	€ 12,50/14	6.5/7 ORE
Campo scuola 3 giorni/2 notti	€ 250 cad	3 gg
Visita guidata al museo	€ 2,50	1 ORA

COSTO PRANZO - Bambini ed Insegnanti	COSTO	DURATA
Pranzo in agriturismo/ristorante (costo in base al paese)	€ 10-€14	1.5/2 ORE
Packed lunch	€ 7,00	1/1.5 ORE
Pranzo al sacco portato da casa	€ 0	1/1.5 ORE

MENÙ PER IL PRANZO

PRANZO IN AGRITURISMO/RISTORANTE

Menù a scelta da confermare 1 settimana prima della visita: Pasta sugo/olio/burro - Cotoletta - Insalata Mista/Patate fritte - Frutta/Dessert - Acqua oppure giropizza

PACKED LUNCH

2 Panini imbottiti - Frutta - Acqua

PRANZO AL SACCO

Possibile pranzare al sacco nelle aree esterne del museo

GRATUITÀ E RIDUZIONI

SOGGETTO	COSTO LABORATORIO/VISITE
Insegnanti	€ 0,00
Autisti	€ 0,00
Accompagnatori (funzionali alle attività)	€ 0,00
Genitori	€ 3,50

PREMIO FEDELTA'À

Gli insegnanti che hanno prenotato nell'anno precedente hanno diritto ad uno sconto di un euro (€ 1,00) a bambino a prodotto (es.: sconto di € 1 per il laboratorio ed € 1 per il pranzo) SOLO PER I MUSEI DI GENONI E ALES

GIUNONE SOC. COOP. - CHI SIAMO



Guide Turistiche e ambientali, Tecnici per i servizi didattici, Archeologi e Paleontologi sono alcuni dei titoli dei collaboratori della Giunone Soc. Coop.. Azienda nata nel 2006, attiva nella gestione museale, servizi didattici e servizio guida turistica.

La Giunone Soc. Coop. sin dai primi anni si è distinta per un forte spirito innovativo, basando la propria mission sulla diffusione della cultura usufruendo delle nuove tecnologie e creando sinergie con altri operatori del settore. Gestisce dal 2007 il Civico Museo del Cavallino della Giara e il PARC, per entrambi ne ha indirizzato il riallestimento. In entrambi si cerca una comunicazione ed una didattica accessibile e chiara. Gestisce inoltre il Geosito: Cava di Duidduru, uno tra i più notevoli siti geopaleontologici in Sardegna. Inoltre, si occupa del servizio guida sulla Giara.

Dal 2024 ente gestore anche del Museo del Giocattolo Tradizione della Sardegna.

La formazione degli operatori e dei collaboratori è sicuramente uno dei punti fermi della società, negli ultimi anni sono stati promossi e seguiti dagli operatori diversi corsi, tra i più importanti: neuromarketing applicato al servizio guida, normativa sui beni naturalistici, master in gestione dei beni culturali, corso per tecnico dei servizi didattici, corsi di lingua, web marketing e seo, primo soccorso e utilizzo del defibrillatore.

NOTE PER LA SEGRETERIA

Iva: laboratori didattici esenzione IVA art 10 DPR 633/72
La Giunone Soc Coop è iscritta al MEPA e a Sardegna Cat.

PARTNER:



CEAS COMUNE DI GENONI
NATURA E AMBIENTE



DE LACON

MUSEI IN GESTIONE

CLICCA E VISITA IL SITO WEB DEL MUSEO



MUSEO
DEL CAVALLINO
DELLA GIARA



MUSEO *del*
GIOCATTOLO
Tradizionale della Sardegna

STAFF



MICHELE ZUCCA



ROBERTA CARTA



LUIGI SANCIU



ANNA MARIA ARDU



CONSUELO RODRIGUEZ



ELISABETTA CARCANGIU



ANTONIO STARNINO



SARA GHIANI



GIOVANNI ZEDDA



ALESSANDRO MURA



ELEONORA ZUCCA



FEDERICO CONI

CONTATTI

+39 339 16 76 863 anche [WhatsApp](#)

coopgiunone@yahoo.it

www.museogiocattolosardegna.it

www.museocavallinodellagiara.it

www.parcgenoni.com

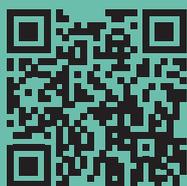
www.inlandsardinia.it



DOVE SIAMO E COME RAGGIUNGERCI

ALES

ZEPPARA



GENONI



LACONI

